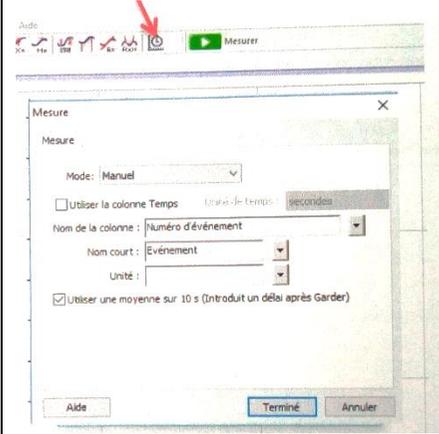


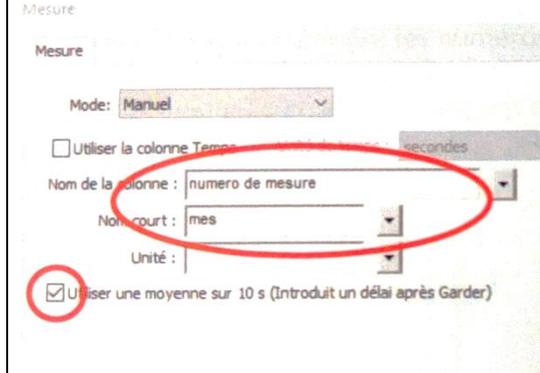
Fiche technique Mesure de l'albédo / LoggerPro

A l'aide du luxmètre on mesure l'intensité lumineuse réfléchie en fonction des matériaux.

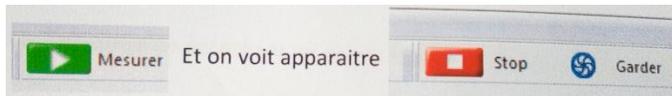
1 – Choisir la plage de référence de mesure en fonction de l'intensité maximale de la source lumineuse, c'est-à-dire la lampe.
Sélectionner le paramètre et choisir « manuel ».



2- Ensuite on entre les données concernant les mesures : nom de colonne et on coche sur 10 s.

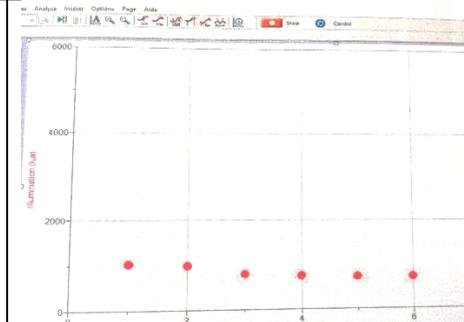


3- Cliquer sur « terminer » et éventuellement régler de façon optimale l'échelle des abscisses et des ordonnées.

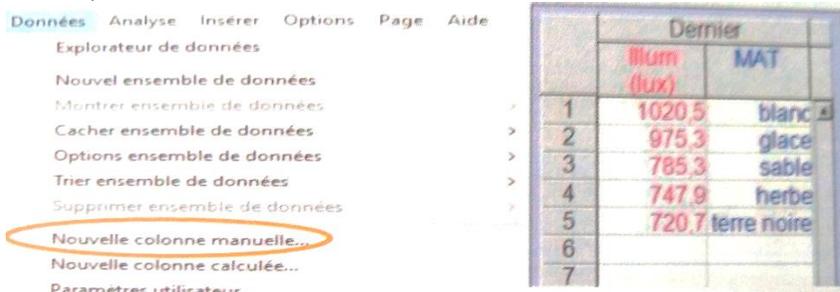


Placer le luxmètre à la distance choisie, par rapport à votre matériau, attendre que la valeur se stabilise après avoir fait la moyenne sur 10 sec et cliquer « garder » puis faire « OK » et le point se positionnera. Pour la deuxième valeur (sans appuyer sur Stop !), et faire à nouveau garder et ainsi de suite...

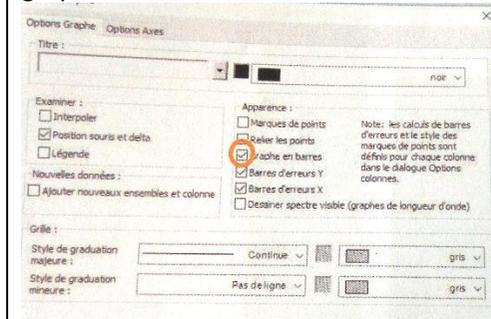
Attention à faire une mesure sur le blanc (référence 100% de réflexion).
Lorsque vous avez fait toutes vos mesures appuyez sur Stop.



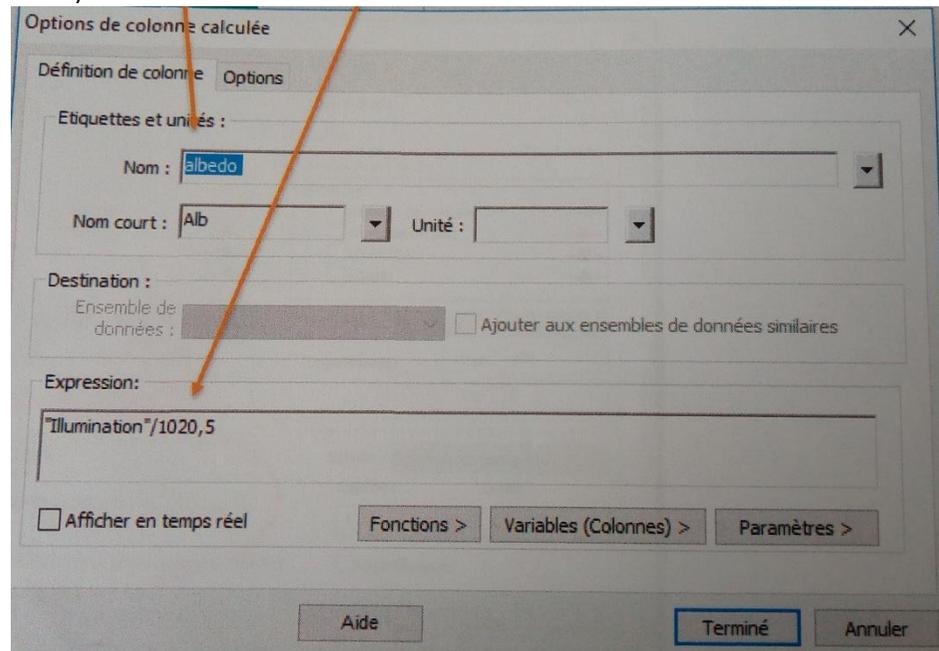
4- Il faut faire correspondre les numéros de mesure et les matériaux concernés.
Créer une colonne manuelle en la sélectionnant dans le menu « données ». Nommer la colonne et indiquer le nom des matériaux.



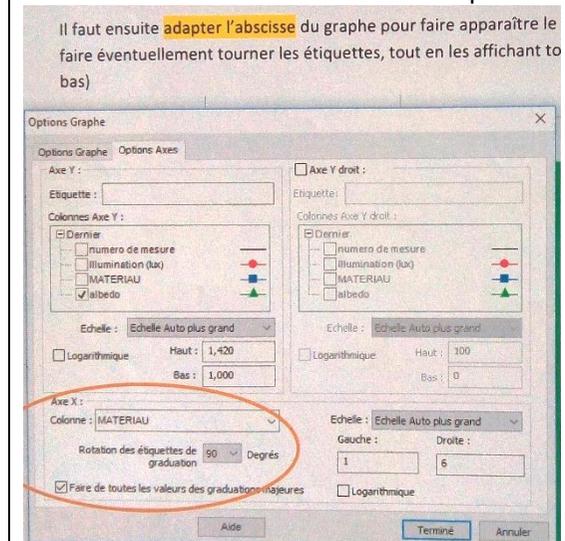
5- Faire évoluer l'affichage en décochant les points reliés et en mettant graph en barre.



6- Il faut ensuite réaliser le calcul de l'albédo.
Créer une colonne calculée (menu données).
Rentrer le nom de la colonne et l'expression mathématique du calcul (réfléchi / valeur du blanc).



7- Placer la colonne créer sur le graphique et éliminer l'affichage du graphe précédent.
Adapter ensuite l'abscisse du graphe pour faire apparaître le nom des matériaux en faisant éventuellement pivoter l'étiquette.



Adapter ensuite l'abscisse du graphe pour faire apparaître le nom des matériaux en faisant éventuellement pivoter l'étiquette.